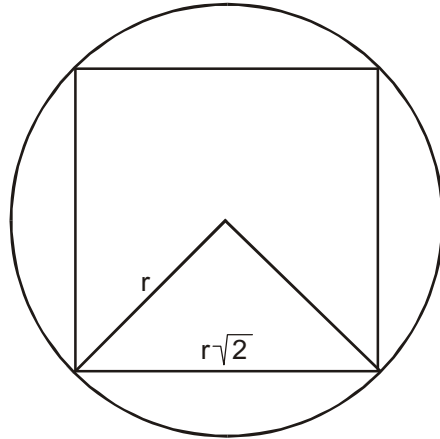


Hiperfigury (MathCad 2000)

Rozważmy kwadrat wpisany w koło.



Nic szczególnego. Na "oko" widać, że pole kwadratu jest mniejsze od pola koła.

Jeżeli: $r := 1$ [m]

Pole koła: $Skola := \pi \cdot r^2$ $Skola = 3.142$ [m²]

Pole kwadratu: $Skwadratu := (r \cdot \sqrt{2})^2$ $Skwadratu = 2$ [m²]

W trzech wymiarach będzie podobnie (tym razem sześcian wpisany jest w kulę).

Objętość kuli: $Vkuli := \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3$ $Vkuli = 4.189$ [m³]

Objętość sześcianu: $Vszescianu := (r \cdot \sqrt{2})^3$ $Vszescianu = 2.828$ [m³]

Co będzie w kolejnych wymiarach?

Hiperobjętość hiperkuli* n-wymiarowej oblicza się ze wzoru:

$$HVkuli(n) := \frac{\pi^{\frac{n}{2}} \cdot r^n}{\Gamma\left(1 + \frac{1}{2} \cdot n\right)}$$

gdzie $\Gamma(n) := \int_0^{\infty} t^{n-1} \cdot e^{-t} dt$ jest gamką Eulera

W 4 wymiarach $HVkuli(4) = 4.935$ [m⁴] itd.

Dużo łatwiej jest obliczyć hiperobjętość hipersześcianu, ponieważ będzie ona rosła z trzecią potęgą:

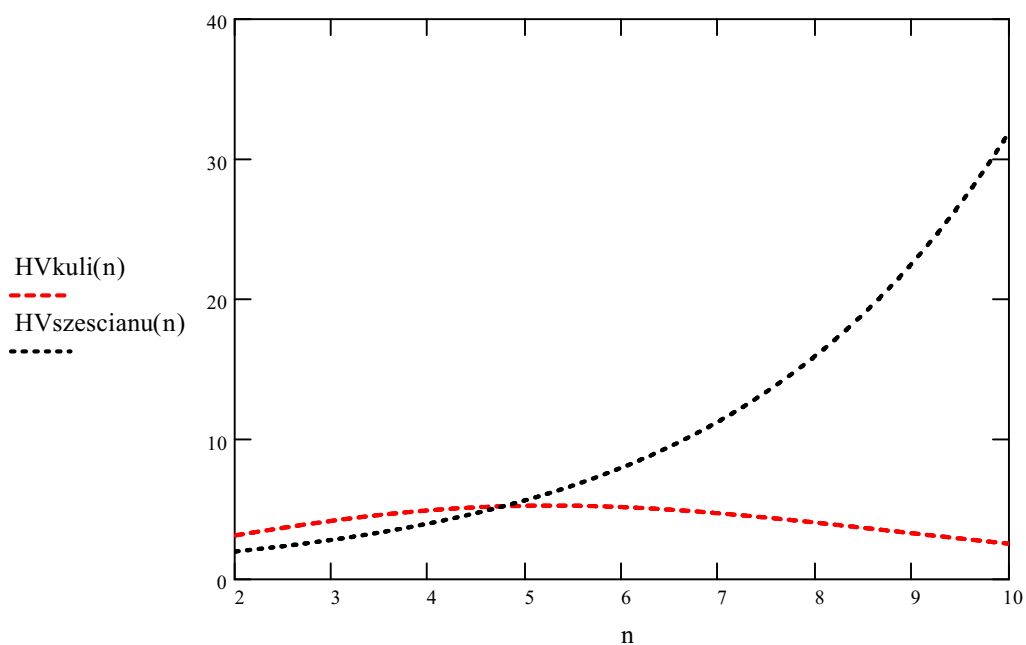
$$HVszescianu(n) := (r \cdot \sqrt{2})^n$$

W 4 wymiarach $HVszescianu(4) = 4 \quad [m^4]$

Bokami takiego hipersześcianu w czterech wymiarach będą zwykłe sześciany. Wszystko w porządku?

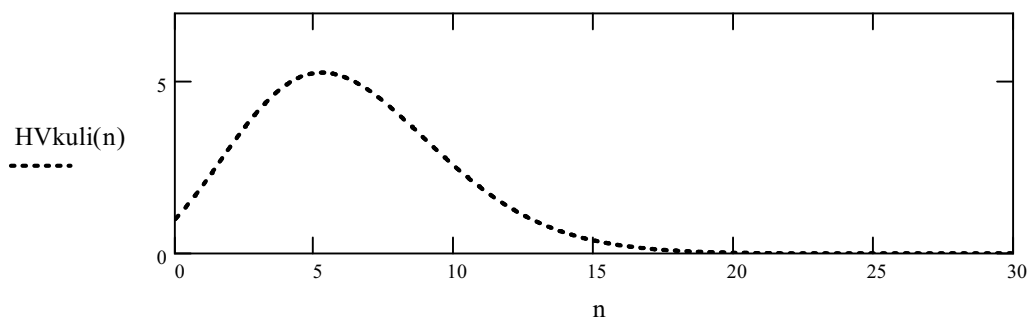
W piątym wymiarze: $HVkuli(5) = 5.264 \quad [m^5] \quad HVszescianu(5) = 5.657 \quad [m^5]$

Hiersześcian w pięciu wymiarach ma hiperobjętość większą od hiperkuli mimo tego, że jest w nią wpisany!



Z hiperkulą dzieje się coś niedobrego! $HVkuli(55) = 0 \quad m^{55}$ (w przybliżeniu)

Asymptotycznie kurczy się ona do zera!



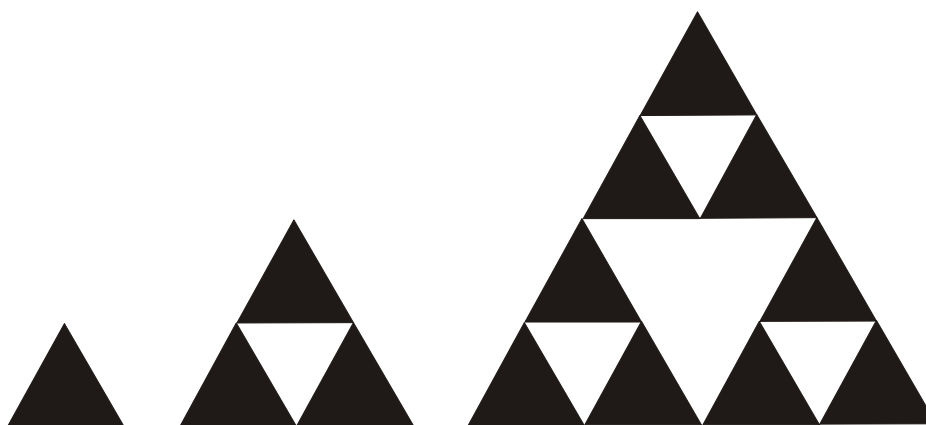
Za to hiperobjętość hipersześcianu rośnie do nieskończoności.

Jeli kogoś niepokoi fakt, że można obliczyć hiperobjętość hiperkuli np. w 4,5 - wymiarze:

$$HV_{kuli}(4.5) = 5.154$$

Niech się nie przejmują. Matematyka zna dobrze takie dziwaczne twory.

Dla przykładu weźmy uszczelkę Sierpińskiego. Konstruuje się ją z trójkątów w sposób pokazany poniżej:



Każdy trójkąt ma bok $L := 1$, masę $M := 1$ i gęstość zdefiniowaną następująco:

$$\rho(L) := \frac{M}{L^2} \quad (\text{równą stosunkowi pola zajętego przez pełne trójkąty do pola całej uszczelki})$$

Tak więc dla trójkąta po lewej:

$$L := 1 \quad M := 1 \quad \rho(1) = 1 \quad \text{ogólnie} \quad L := 2^0 \quad M := 3^0 \quad \rho(L) := \left(\frac{3}{4}\right)^0$$

Dla trzech trójkątów w środku:

$$L := 2 \quad M := 3 \quad \rho(2) = 0.75 \quad \text{ogólnie} \quad L := 2^1 \quad M := 3^1 \quad \rho(L) := \left(\frac{3}{4}\right)^1$$

Dla dziewięciu trójkątów po prawej:

$$L := 4 \quad M := 9 \quad \rho(4) = 0.75 \quad \text{ogólnie} \quad L := 2^2 \quad M := 3^2 \quad \rho(L) := \left(\frac{3}{4}\right)^2$$

Po n krokach iteracji:

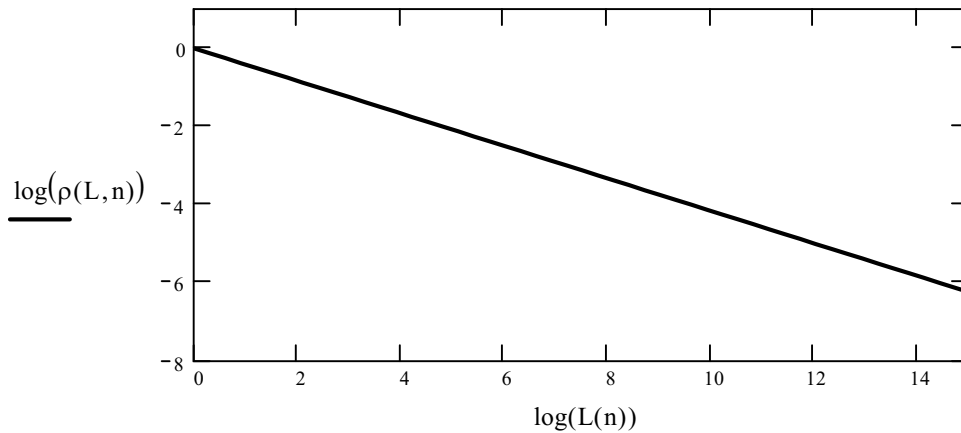
$$L(n) := 2^n \quad M(n) := 3^n \quad \rho(L, n) := \left(\frac{3}{4}\right)^n$$

W ten sposób można uzyskać obiekt o dowolnie małej gęstości.

Ile ten obiekt ma wymiarów? Dwa? Raczej nie.

Wykreślmy następującą charakterystykę:

$$n := 0..50$$



Charakterystyka ta uwidacznia ciekawy związek między gęstością, a długością krawędzi uszczelki Sierpińskiego. Logarytmy tych wielkości jak widać są liniowo od siebie zależne. Zatem:

$$\log(\rho(L, n)) = \alpha \cdot \log(L(n))$$

Z tego wynika:

$$\rho(L, n) = L^\alpha$$

$$\alpha := \frac{\log(3)}{\log(2)} - 2 \quad \text{jest nachyleniem charakterystyki}$$

Objętość V figur geometrycznych zwykle liniowo zależy od: L^m
gdzie m jest wymiarem figury. Gęstość zaś jest zwykle niezmienna.

$$\rho = \frac{M}{V} = A \quad \text{Zatem:} \quad M = A \cdot L^m$$

W przypadku uszczelki amplituda wynosi 1, a gęstość maleje. Zatem:

$$\rho(L, n) = \frac{M(L, n)}{L(n)^2} = \frac{L(n)^m}{L(n)^2} = L(n)^{m-2} = L(n)^\alpha$$

Równość będzie spełniona dla:

$$m - 2 = \alpha$$

Z tego: $m := \frac{\log(3)}{\log(2)}$ $m = 1.585$

Uszczelka Sierpińskiego nie jest więc figurą ani jedno ani dwu wymiarową - ma wymiar pośredni równy 1,585.. Na tej samej zasadzie można zbudować uszczelkę w wyższych wymiarach układając piramidy, a dalej hiperpiramidy. Za każdym razem uzyskuje się wymiary pośrednie.

* Ze względu na brak nazewnictwa obiektów w przestrzeni więcej niż 3 wymiarowej zwykle w celu ich nazwania używa się przedrostka "hiper". Pewnym wyjątkiem jest przestrzeń 4 wymiarowa, w której obiektom nadano nazwy. Czterowymiarowy sześciąt nazwano tesseractem, zaś czterowymiarową kulę gongylem albo glomem. Listę nazw można znaleźć pod adresem:

<http://www.alkaline.org/4thdim/glossary.htm>

Tesseract można obejrzeć pod adresem:

<http://www1.tip.nl/~t515027/hypercube.html>

